

КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

Информатика, 5 класс, 2023/2024 учебный год

№ п/п	Дата	Тема урока	Домашнее задание	Примечание
1.		Компьютер – универсальное устройство обработки информации. Техника безопасности при работе с ПК	§2 стр. 10-16, задание 3	
2.		Основные компоненты компьютера и их назначение	§3 стр. 17-24, вопросы 5-6 Создать бумажную модель клавиатуры для раскладки пальцев	
3.		Программное обеспечение компьютера	§4 стр. 25-34, вопросы 18-19	
4.		Прикладное программное обеспечение	§4 стр. 25-34	
5.		Файлы и папки	§4 стр. 25-34	
6.		Сеть Интернет. Поиск информации в сети Интернет	§6 стр. 41-45	
7.		Безопасность в сети Интернет	§6 стр. 41-45	
8.		Информация вокруг нас. Виды информации. Информационные процессы. Искусственный интеллект	§1 стр. 5-9, вопросы 4, 5	
9.		Кодирование информации	§7 стр. 46-54, задания 7, 8	
10.		Метод координат – как способ кодирования числовой информации	§7 стр. 46-54, задания 9, 11	
11.		Алгоритмы и исполнители		

№ п/п	Дата	Тема урока	Домашнее задание	Примечание
12.		Линейные и циклические алгоритмы		
13.		Среда программирования Scratch		
14.		Линейные алгоритмы в среде Scratch		
15.		Алгоритмы с условием в среде Scratch		
16.		Контрольная работа		
17.		Циклические алгоритмы в среде Scratch		
18.		Циклические алгоритмы в среде Scratch		
19.		Создание анимационных роликов в среде Scratch		
20.		Создание анимационных роликов в среде Scratch		
21.		Проект миниигры в среде Scratch		
22.		Компьютерная графика	§11 стр. 74-82	
23.		Работа в редакторе растровой компьютерной графики	§11 стр. 74-82	

№ п/п	Дата	Тема урока	Домашнее задание	Примечание
24.		Работа в редакторе растровой компьютерной графики	§11 стр. 74-82	
25.		Текстовые редакторы и процессоры. Ввод текста	§8 стр. 55-63	
26.		Принципы редактирования текстовых документов	§8 стр. 55-63	
27.		Форматирование текстовых документов	§8 стр. 55-63	
28.		Создание списков в текстовых документах		
29.		Создание таблиц в текстовых документах	§9 стр. 64-68	
30.		Рисунки и схемы в текстовых документах	§10 стр. 69-73	
31.		Компьютерные презентации		
32.		Создание компьютерных презентаций		
33.		Анимация в компьютерных презентациях		
34.		Контрольная работа		

КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

Информатика, 6 класс, 2023/2024 учебный год

Учитель: Габриков А. А.

№ п/п	Дата	Тема урока	Домашнее задание	Примечание
1.		Компьютер в современном мире	§6 стр. 39-41	
2.		Файлы и файловая система компьютера	§2 стр. 12-18	
3.		Работа с файлами и папками. Поиск файлов		
4.		Компьютерные вирусы и антивирусная защита компьютера		
5.		Информационные процессы: Получение и хранение информации		
6.		Информационные процессы: обработка и передача информации		
7.		Двоичное представление данных в компьютере		
8.		Двоичное представление данных в компьютере		
9.		Информационный объем данных. Единицы измерения информации		
10.		Особенности информационных объемов файлов разных типов		
11.		Алгоритмы и исполнители. Линейные и циклические алгоритмы	§14-17 стр. 100-117	

№ п/п	Дата	Тема урока	Домашнее задание	Примечание
12.		Исполнитель Робот. Система команд исполнителя Робот		
13.		Составление программ для исполнителя Робот		
14.		Циклические алгоритмы для исполнителя Робот		
15.		Исполнитель Чертежник. Система команд исполнителя Чертежник	§18 стр. 118-129	
16.		Контрольная работа		
17.		Составление программ для исполнителя Чертежник	§18 стр. 118-129	
18.		Циклические алгоритмы для исполнителя Чертежник	§18 стр. 118-129	
19.		Принципы поэтапного программирования		
20.		Составление вспомогательных алгоритмов для исполнителя Чертежник	§18 стр. 118-129	
21.		Составление вспомогательных алгоритмов для исполнителя Чертежник	§18 стр. 118-129	
22.		Составление алгоритмов различной сложности для исполнителя Чертежник		
23.		Векторная компьютерная графика		

№ п/п	Дата	Тема урока	Домашнее задание	Примечание
24.		Работа в редакторе векторной компьютерной графики		
25.		Трехмерная компьютерная графика		
26.		Работа в редакторе трехмерной компьютерной графики		
27.		Форматирование текстовых документов. Подготовка документов к печати		
28.		Создание многоуровневых списков в текстовых документах		
29.		Создание сложных таблиц в текстовых документах	§11 стр. 66-78	
30.		Создание диаграмм в текстовых документах	§12 стр. 79-88	
31.		Создание компьютерных презентаций		
32.		Использование интерактивных элементов и триггеров в компьютерных презентациях		
33.		Практическая работа по созданию интерактивной презентации		
34.		Контрольная работа		